

# THE AMBITION!

---

SEASON 2 口説きのロジック

恋愛屋ジュン

## 配られたカード

---

男女が出会った瞬間、お互いにカードが配られます。どのカードをいつ切るかは、プレイヤーの自由です。

あるタイミングであるカードを切れば、相手に大ダメージを与えて、メロメロにさせる事が出来ます。女の子は完膚なきまでにあなたに惚れ込み、その後の関係性は全てあなたの思い通り。

しかし、誤ったタイミングでカードを切ってしまうと、逆に自分が大ダメージを受けてしまいます。女の子の気持ちはドンドン離れていき、ついには二度と連絡を取れない関係になるのです。

いつ、カードを切るのか・・・

いま切って、イケるのかイケないのか・・・

相手は、どれくらい惚れているのか・・・

このスリルとドキドキ感を楽しむのが、恋愛の醍醐味だとすら思っています。恋愛は、こう考えると、とてもわかり易いゲームになります。



各カードには特性があって、それに沿って戦略を組み立てることになります。今日のレポートでは、各カードの特性と、それに沿った戦略をバッチリお伝えしていきます。

ここでは大きく、

- ・デートカード
- ・キスカード
- ・セックスカード
- ・付き合うカード

の4つを解説します。(本当は、いくらでも細かく出来るのですが、このくらいの分類が、一番覚えやすく理解しやすく使いやすいです)

恋愛という「史上最高の暇つぶしゲーム」へようこそ。

面白い世界が、広がっています。

連戦連勝のプレイヤーに向けて、共にレベルを上げていきましょう。

## デートカード



### 【デート】

- 1：このカードが通った時、対象女性と食事に行くことができる。
- 2：このカードが手札にある時、毎ターン自分のライフポイントが500削られる。
- 3：このカードが手札に来てから5ターン経過した時、自分はゲームに敗北する。

これがデートカード。女性を誘って、デートに行く行為です。

ポイントは2つ。1つ目は、手札にあるだけで、ダメージを受けてしまうこと。要するに、誘わないまましていると、ドンドン相手の気持ちは冷めていくのです。

**デートに誘うのは「ASAP(as soon as possible)」であるべき。**

そして、ずーっと誘わずに、ダラダラLINEを続けたり、なんとなく友達関係が続いていると、手元で大爆発を起こし、二度と使えなくなってしまう。その子とデートに行ける可能性が消えるのです。

なので、デートカードの基本戦略は「さっさと切るに限る」です。LINEや電話は必要最低限にして、早く会いましょう。それが身のためです。自分にダメージが積み重なって行きますからね。

**なぜ、早く誘うべきなのか？**

---

このカードゲームは「説明を分かりやすくするための工夫」なので、恋愛屋ジュンっぽく、しっかり生物学的解説をしておきます。

というか、むしろ、この生物学的解説の方がこの講座のメインですからね。人間の最も奥深くにある深層心理をお伝えするので、あらゆるところへの応用が可能です。

商売もうまくなるし、人間関係も上手くなるし、趣味の上達まで早くなったり、簡単に出世できるようになったりと、いいことづくめ。

ぜひ、この生物的深層心理を使いこなせるようになって下さい。

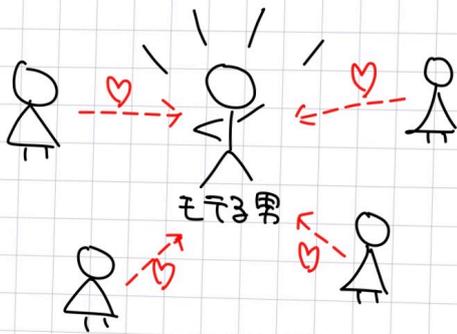
...

で、話を戻すと「早く誘う男がモテる理由」でしたね。

僕の無料電子書籍「恋愛のサイエンス」の方で詳しくは解説していますが、優秀な遺伝子の特徴の1つに「多産性」がありました。

多産性とは「子孫を多く作れる特徴を持った遺伝子」の事です。

## 多産性：より子供を多く作る性質



◦ 自分の子供がモテる男になれば  
子孫繁栄の可能性が高まる。

↓  
◦ モテる男の性質(多産性)を持つ男に  
女性は性的魅力を感じる。

“常に沢山の女性からアプローチが来るとしたら?”

と、考える行動しよう。

要するに、モテる男。ヤリチンです。

モテる男のまわりには、勝手に女性が集まってきます。なので、一人ひとりにかけている時間も労力もエネルギーもありません。ダラダラLINEなんて、絶対にしない。

サクッと誘って、ご飯行って、セックスするのが、モテる男です。

だから「早く誘ってくる」というだけで、多産性アピールになるのです。むしろ、なかなか誘ってこない男を見て「なんだよこの意気地な

し・・・別の男にしておこう・・・」と気持ちがガン冷えしている女子も少なくありません。

だから、デートカードを早めに切るだけで、多産性認定されて、魅力貯金が増えていくのです。

みんなからの相談をみても、デートカードを切るのがおそすぎて失敗している人を見かけるので、ぜひ注意して下さい。

## キスカード

---

これは、YouTubeではあまり言ってこなかった話なのですが・・・

キスを攻略するものは、恋愛を制す・・・と言われるくらい、実は物凄く大事なのがキスです。これほど、女性を喜ばせ、好意を爆発させられる武器を、僕は他に知りません。

強力すぎるが故に、これまでお伝えしてこなかったのですが、そろそろ解禁します。女の子にとっての最大のご褒美、キスの使い方です。



その性質を解説します。

### 【キスカード】

- 1:相手に大ダメージを与える
- 2:2回目以降の使用は、効果が半減する
- 3:10ターン以上使用しなければ威力は元に戻る

キスは、一撃で相手に絶大なダメージを与えられる、強烈な武器です。風俗嬢でも「セックスはいいけど、キスは絶対にイヤ」という子がいるほど、大切なもの。それくらい女性の中で、キスはセックスよりも大事なもののなのです。

恋愛ドラマや少女漫画のフィナーレも、困難を乗り越えた二人のキスが描かれます。間違っても、ヒーローとヒロインが、ホテルに入る結末は描かれません。

女の子は、その「キスシーン」で、己の恋愛幻想欲求を満たし、ドキドキし、キュンキュンし、ちょっと濡れるというわけです。

男からすれば「いやいや、キスごときで何を言うてんねん！」と思うかもしれませんね。ただ、これも生物学的理由がしっかりあるのです。

## キスとセックスの違い

---

男にとってのキスは、性行為の始まりです。大体のAVはキスシーンから始まりますよね。それは、僕らの脳の切り替わりが、キスによって行われるからです。

オスは、キスを始めると、交尾モードに入ります。そのまま、服を脱がせて、愛撫して女性器を濡らして、挿入して中だしして、子供を作るのが、オスの仕事です。

要は、男にとってのキスは、生殖行為の一環だということです。そして「とにかく多くの子孫を残せ」とDNAに書かれている僕たちオスは、キスを含めたセックスそのものに快感を感じるように進化しました。

だから、オスは相手が誰だろうが、気持ちよく感じるのです。

しかし、女性は違います。

恋愛ドラマのフィナーレに描かれるように、**メスにとってのキスは「最大級の愛情表現」なんです。**メスは、その性質上、気軽にパコパコするわけにはいきません。子供ができちゃいますからね。

だから、生殖行為を通して感じる快樂は、相手によって変わります。

優秀なオスとの交尾は、抜群に気持ちいい。

生殖対象として不適合なオスとの交尾は、あまり感じない。

メスの身体は、そういうふうに出来ているのです。(余談ですが、締まりが悪いのは、ちゃんと惚れてない証拠です。生殖対象として優秀だと本能が認識していれば、ちゃんと締まります。)

で、その優秀なオスからの「最大級の愛情表現」として、キスを受け取ります。メスにとってのキスは、生殖行為とは別の「愛情表現」です。

だから、女性どうしても割とキスするし、赤ちゃんにも、愛情表現としてキスしたりしますよね。(けど、男同士でキスすることは、ほとんどないはずです。笑)

愛情が欲しい女性にとって、キスは「ご褒美」なんです。

...

で、原理がわかったところで使い方ですが「限界効用逓減の法則」というのがあります。一杯目のビールって、死ぬほど美味しいですよね。けど、2杯目になると一杯目ほどの感動は得られません。5杯も飲めば「そろそろいらないかな」と思い始めます。



これが、限界効用逓減の法則です。一回目は強烈な快感を得られるものの、回数を重ねるごとに威力が減ってくるのです。

セックスで当てはめて考えてみてほしいのですが、

1回目のセックスはめっちゃ興奮したのに、2回目、3回目、10回20回と重ねるにつれて、だんだん興奮しなくなってきませんか？これも限界効用が働いていて、1回目のセックスほどの快楽を、10回目のセックスでは感じられなくなるんです。

それは、女性にとってのキスも同じ。

1回目のキスは、身体中を快楽物質が駆け回り、全身を優しさにくるまれたような安心感と、快楽で満たされます。

けど、何度もぶちゅぶちゅしてると、だんだん快感は減ってきます。

なので、キスのポイントは「強烈なやつを一回だけ」です。

そして、その強烈な快感を「また欲しい」と思わせれば勝ち。

それが、次のデートや、ホテルに誘う口実に繋がります。

キスしたような素振りを見せた瞬間に、

「人がいる所ですの恥ずかしいから、二人っきりになれるところへ」

で、チェックメイトです。

具体的な流れをお伝えすると、

1回目のデートで「2件目カラオケ」に行けた場合は、そこで1回だけ。  
もしくは、帰り道に、人気のない路地で、1回だけ。

あとは普通に会話を続けましょう。で、1回目は終わり。

すると、その1回の強烈な記憶が焼き付くわけです。帰っている電車の中でも、寝る前でも、翌日のツマラナイ仕事中でも、何度も思い出してしまいます。そして、また欲しくなるのです。

だからキスは、強烈なものを1回だけ。次にするのは、セックスをする直前です。

# セックスカード



1：相手に致命的なダメージを与える

2：ただし、1ターン目だと、効果は減衰する。

3：5ターン以上経過すると、毎ターンお金やエネルギーを奪い取られる。

セックスは、タイミングさえ間違えなければ、相手を完膚無きまで惚れさせ、女性を幸福と快樂で満たすことのできる、最高のカードです。

**ただし、多くの男性は「セックスの使い方」を誤っています。**世の中の99%の男は、セックスがゴールなんです。セックスをするためにアプローチをし、セックスをするためにデートに行き、セックスをするために告白します。

それではダメだ。

ということを、強く伝えたい。セックスはあくまでカードであり、道具です。どうせセックスなんて、限界効用によって段々飽きてきます。

最初は爆発的に興奮して気持ちいいかもしれませんが、何回もセックスしていったら、面倒くさくなってくるんですよ。

だから、セックスを目的にするのではなく「より女の子が自分に惚れて、幸せになり、快感を感じられ、成長できる関係を作る」ことを目的にすべきだと、僕は考えます。

すると、セックスはただの、目的達成のための道具。

で、この道具の使い方に関しても、いくつかの注意点があるので、しっかり押さえておいて下さい。

## 「即」は正義なのか

---

ナンパ業界の用語に「即」というのがあります。即日セックスの略です。出会ったその日に、ホテルに行ってセックスしたことを「即った」とか言います。

即れるやつがすごい、即数が多いやつが偉い、みたいな風潮もナンパ業界の中にはあります。出会って即日なんて、一般人からしたら夢のまた夢のような現実ですよ。 (まあ、ちゃんとやり方知ってれば誰でも出来るんですが)

けど、それは「一夜だけ」の関係で終わります。

**即った相手と、いい関係を長く続けることは、不可能ではないけど難しいと思っています。**

本能をハッキングすれば、打率5割くらいで即れるようにはなります。ただ、そうやって股を開かせた結果、後から理性で不安になってくるんですよ。

「結局、身体目的なんじゃないか・・・」みたいな。

いくらその場で本能をハックしても、日常生活に戻れば、必ず理性が襲ってきます。そこで身体目的疑惑を持ちかけられれば、その後がかなり不利になるんですよね。

なので、身体目的の疑いを晴らすためにも、

- ・ 相手から求めてきた(求めてる風な雰囲気だった)場合
- ・ よっぽど忙しくて時間取れない

ではない限りは「2回目のデートでやる」のをオススメします。

ただ、セックスをダラダラ先延ばしにするのは、よくないんです。

**なるべく早く、けど早すぎず。その絶妙なラインが「2回目」なんです。(3回目でももちろん大丈夫ですが、4,5回目となるとちょっと厳しいかも・・・)**

なぜ、早めにセックスをした方がいいのか？  
これも解説をしておきますね。

## 交尾対象と搾取対象

---

僕たち人間の中に眠る本能は「子孫繁栄」です。そのために、日夜男女は、恋愛活動に励んでいるわけです。

子孫繁栄への最適戦略を考えた時、女性は、男性に求める2つの要素の間で揺れ動いています。

- 1：優秀でモテる遺伝子を持ったオス
- 2：優秀ではないが、子育てしてくれるオス

この両者は、原理的に共存しません。

モテるオスは、手当たりしだいにやりまくって子供を沢山残せば、どうせ、誰か生き残ります。だから、子育てにエネルギーをかけるよりも、生殖にエネルギーを賭けたほうが、効率がいいのです。

しかし、非モテのオスは、なかなかセックスにたどり着くことは出来ません。だから、偶然のセックスで生まれた子供を大切に育てます。

女性は「良い遺伝子を貰い、子供作り、大切に育てたい」のですから、この矛盾をなんとか解消しなくてはなりません。

良い遺伝子のオスと結婚したら、育てが甘くなる。

大切に育ててくれるオスと結婚したら、子供の遺伝子が弱くなる。

これは困りました。

そこでメスはヤバい方法を思いつくのです。

**1：まず、いい遺伝子を持つオスと交尾をして受精する。**

**2：非モテと結婚して、育てさせる**

非モテ男には、別の男の子を育てさせるわけです。(もちろん、当の本人は自分の子だと思いこんで育てています)

なので女性は、交尾対象と、搾取対象に男を分類するのです。

交尾対象の男とは恋愛関係になって、セックスをして、タネをもらう。

で、搾取対象の男と結婚して、子供を育てさせる。

これが、メスの取る作戦です。

以前「出会いのロジック」の方で、出会って数秒で交尾対象と搾取対象が分類されているということをお伝えしましたが、もう1つ気をつけなければいけないことが。

**出会った瞬間は交尾対象に入ることが出来ても、そのままズルズルと何回デートしてもセックスをこななければ・・・搾取対象側に移されてしまいます。**

せっかくいい所まで行って、2, 3回目のデートでは誘えばOKを貰えたのにも関わらず何もせず、そしてその後何度もデートをした結果、見捨てられる・・・

こんな事は、日常茶飯事です。

女性の気持ちは、すぐに冷めます。(5回目のレポートで「魅力貯金」という話をしましたが、魅力貯金は時間経過と共に減っていきます)

そして、一度冷めた気持ちは、元には戻りません。

生物の構造上、一度「ナシ」と判断したオスにもう一度構う必要は全く無いからです。だから、早すぎず遅すぎずのベストタイミングで、セックスカードを使うべきなのです。

## セックスをすると惚れる仕掛け

---

ある程度の好意があり、タイミングが合っていれば、セックス打診は通ります。そして、そこで交尾をすることにより、女性は更に相手の男の事を好きになるのです。

セックスとは「=妊娠の可能性」です。ちゃんとした避妊器具が出来てきたのも、ここ数十年の話。だから、本能の中では、セックスをした瞬間に「この人との子供が出来るかもしれない」というプログラムが起動します。

その時、好きになっておいたほうが、得なのです。

もし交尾相手の男を好きにならない本能が入っていたとしたら、メスはシングルマザーになります。今でこそ社会福祉も医療も整っているので大丈夫ですが、原始時代にシングルマザーになってしまったときには、待っているのは親子ともども「死」です。

十分な食料が得られず、天敵からの攻撃を守り抜く力也没有。食料調達と、天敵駆除は、もともとオスの役割ですからね。

なので、シングルマザーになるのを防ぐために、人間のメスの祖先は、「セックスした男を好きになる本能」を獲得したのです。

だから、早いうちにセックスしておくことで、「その後の展開」も有利に進めることができます。

では、次は「その後の展開」のカードの解説を・・・

# 付き合うカード



お互いが、二人の関係を一定期間継続する、口約束を得る。

付き合う効果は、これだけ。

彼氏彼女という立場を得て「僕たちカップルです」「あなたが異性の中で一番です」という、口約束(形式的な安心感)を得られます。

これだけです。

だから、付き合えたからといって、長期的なセックスが保証されるわけでもなく、幸せで有意義な関係性が保証されるわけでもありません。

だって、ただの口約束だから。

気持ちがないのに付き合う女子もいます。押しに負けて、とりあえず付き合っちゃう女子もいます。だから、付き合っているという事実を当てにした瞬間に終わり。

常に、男側は、惚れさせ続ける必要があるのです。

そして、何より重要なのは・・・

## 「付き合う」というのは、女子にとっての最高のご褒美

---

女性は、恋愛を通して、己の自己重要感を満たしたいという欲求があります。「私は大切な存在なんだ」「私には価値があるんだ」という実感が欲しいのです。

それを得るのに「付き合う」というのは、格好のエサ。

彼女というのは「その男性の中でNo.1である」という証明です。(事実かどうかは置いといて、相手はそう感じます。)

だから「彼女になれる」のは、女性にとってこの上ない報酬です。

「セックスはしなくていから、彼氏が欲しい」

という女子がいるほどです。

だからこそ、カンタンに与えてはいけないんです。**人間は、カンタンに手に入るものには価値を感じません。**

例えば、空気。そこらじゅうにありますよね。だから、無料です。しかし、ひとたび海の中に潜れば空気はありません。大変です。

だから、水中ボンベは高く売れるのです。

カントンに付き合ってしまうと、そこに女の子は価値を感じなくなりま  
す。だから「付き合う」というカードは、なるべく引き伸ばすに限るの  
です。

## 付き合った後の”力関係”が何より大事

---

今後「関係構築のロジック」のパートで詳しくお伝えしますが、お互い  
の関係を長続きさせるためには、男女の力関係が重要です。

必ず、男が上である必要があります。

それは、女性を支配しろとか、亭主関白が正義だとかいうわけではなく  
「女性本能は、強い男に従いたいと思っているから」なんです。

お互いの本能がちゃんと正常に機能している関係性を作ることができれ  
ば、カップルライフは非常にうまくいきます。(夫婦関係も一緒です)

そのためには、女性に「付き合いたい」と思わせるべき。

男側が頼み込んで、しょうがなしに付き合ってしまうと、どうしても女性の方が立場が上になります。

**どの世界でも、頼む側が立場が弱く、頼まれる側が立場が強いのです。**

だからこそ、デートでは最高に楽しませて、セックスも楽しんで、それでも付き合わない状況を作り、女性に「この人の彼氏になりたい！」という欲を生み出せばいい。

付き合うとは、そういうものです。

いや、だって、正直、付き合うって、男側に得ないですからね。

付き合うシステムは、いい男を逃したくない女性が考え出した、悪魔の仕組みです。だから、女性に対する最大級のご褒美として、手元に隠しておきましょう。

...

というわけで、今回は、恋愛にまつわる4つのカードの特徴と使い方を解説しました。だいぶ、考え方が変わったのではないかと思います。

何なら、常識とは真逆のこと、を言っていますからね。

けど、現実世界とは、そういうものです。大衆の逆に行くものが勝つ。これがこの世界のルールです。

今回は、上位1%の、モテる男の思考を伝授しました。

ぜひ、何度も読み返して、自分の中にインストールしてください。

では、今回は以上です。  
ありがとうございました！

恋愛屋ジュン